

# Fürstenwald Chur

Masstab 1:10'000 | Äquidistanz 5 m

Herausgeber OLG Chur  
 Koordinate 761/194  
 Kartographie Martin Lerjen, 2015  
 Nachführung Flavio Poltéra, 2019  
 OLG Chur, 2021

Kartennorm ISOM 2017-2  
 Bezug karten@olg-chur.ch  
 Copyright ©: Diese Karte ist urheberrechtlich geschützt und darf ohne schriftliche Bewilligung des Herausgebers nicht kopiert werden!

Der Kanton Graubünden unterstützt mit einem finanziellen Beitrag aus dem Sport-Fonds die Herstellung dieser OL-Karte.

**SWISSLOS**

graubünden SPORT

Projektpartner:



www.olg-chur.ch

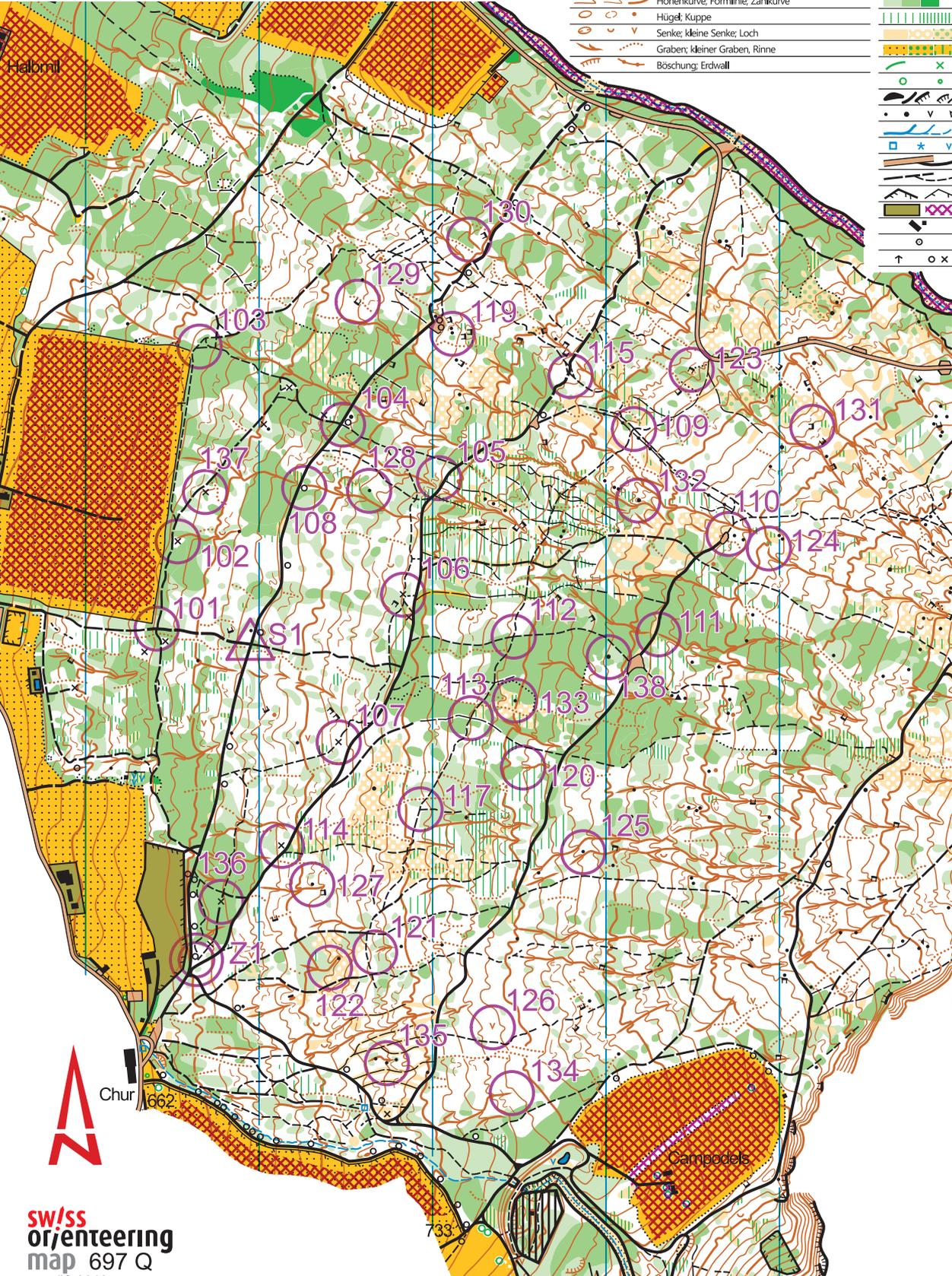
phGR



Stadt Chur

Legende:

	Wald (weiss); Vegetationsgrenze; Wiese (gelb)
	Laufbehinderung: leicht / stark / sehr stark
	Bodenbewuchs: leichte / starke Behinderung
	raues offenes Gebiet; mit Einzelbäumen / mit Büschen
	Kulturland; Obstgarten; Rebberg
	Hecke passierbar / unpassierbar; Wurzelstock
	grosser Einzelbaum; Busch, kleiner Einzelbaum
	Fels unpassierbar / passierbar
	Stein klein / gross; Felsloch; Höhle
	Wasserlauf: passierbar, saisonal
	Brunnen; besonderes Gewässerobjekt; Wasserloch
	Strasse; Fahrweg
	Fussweg; Pfad
	Zaun: unpassierbar / passierbar
	Verbotenes Gebiet, Sperrgebiet
	Gebäude
	Grenzstein, Steinhaufen, Grabkreuz
	Futterkrippe; spezielle Objekte



Postennetz Fürstenwald				
S1	/	/	X	
101	/	/	X	
102	X			
103	/	/	Y	
104	/	/	X	
105	↗	∩		
106	X			
107	X			
108	○			○
109	/	/	X	
110	/	/		✓
111	∧			∩
112	/	/	X	
113	/	/	X	
114	X			
115	/	/	X	
117	/	/	Y	
119	↘	▲		○
120	∧			∩
121	∧			∩
122	∧		<	
123	∩			∩
124	∧			∩
125	▲			○
126	∨			
127	▲			○
128	▲			○
129	∩			∩
130	∧		<	
131	∩			∩
132	▲			○
133	▲			○
134	∧			∩
135	∩	▲		○
136	X			
137	X			
138	▲			○

swiss orienteering map 697 Q

geprüft 2019  
 Gian-Reto Schaad



Im Interesse einer für alle Seiten vertretbaren Waldbenützung soll zum Schutz von Flora und Fauna der Wa im September (Bündner Hochjagd inkl. Jagdpause) nicht abseits des Wegnetzes begangen werden. Die im Merkblatt einbetragenen Schutzgebiete sind zu respektieren. Danke. Allfällige Verstösse werden geahndet.